



Cache conteneur CASTERA

CONCEPTION :



Ces protèges bacs ou conteneurs à déchets, sont prévus pour éviter la vision des conteneurs, bacs poubelle, et éviter les accidents dûs au vent. Evite le renversement des poubelles par les animaux.

Conception :

Ossature entièrement galvanisée à chaud (70 microns)
Fond tôle galva Epaisseur 3mm
Rampe d'accès en tôle galva Ep. 3mm pour faciliter la descente des conteneurs
Ouverture par l'avant (2 portes avec blocage par un U basculant)
Piètement réglable pour mise à niveau
Habillage en bois clin traité classe IV autoclave
Tenue par cornières galvanisées et laquées Coloris Vert

DIMENSION et Poids :



Modele Simple : L 1.50 x Prof 0.90 x H 1.20 m - Pour 1 conteneur 660 ou 750 L ou 2 conteneurs de 240 L



Modèle double : L. 1.50 x Prof. 1.54 x H. 1.20m - Pour 2 conteneurs de 660 ou 750L.

FINITION :



Tenue par cornières galvanisées et laquées Coloris Vert

Habillage en bois clin traité classe IV autoclave



Rampe d'accès

OPTIONS :



* Couvercle avec couleur ou marquage sur demande

Montage et livraison :



Nous consulter
Le cout de transport dépend des quantités et du département de livraison.

En image :



Modele double présenté



Modele simple ouvert et ci-contre système de fermeture automatique



ETS PYRENEES-EQUIPEMENTS

Route de Mauléon

65370 Troubat

Tel : 05-62-39-25-51

Fax : 05-62-39-22-55



Le bois traité autoclave,

Même si il est imputrescible pour un certain temps, on peut voir apparaître des phénomènes tout à fait naturels, et n'altérant pas la qualité du produit.

(Fissures et fentes - Moisissures etc....)

Le bois, une matière vivante... Ce qu'il faut savoir

Le bois en séchant travaille de façon irrégulière en fonction de sa densité variable. Les éléments extérieurs (température, humidité de l'air, ensoleillement, ...) peuvent faire varier le séchage. Les fissures qui se forment alors n'altèrent en aucun cas la résistance mécanique du produit, ni ses propriétés statiques.

Notre société n'est pas tenue responsable de ces phénomènes

-